Caso de Prueba 17.5 Modificar Subtipo\_03

**Testify**

OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo

Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



En este documento se establecen las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración.

Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizarla, y dependiendo del Subtipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba

Tabla de contenido

[Caso de Prueba 17.5 Modificar Subtipo\_03 4](#_Toc181016623)

[Descripción 4](#_Toc181016624)

[Condiciones de ejecución 4](#_Toc181016625)

[Entrada 4](#_Toc181016626)

[Resultado esperado 4](#_Toc181016627)

[Evaluación de la Prueba 4](#_Toc181016628)

[Caso de Prueba 17.5 Modificar Subtipo \_03 5](#_Toc181016629)

Caso de Prueba 17.5 Modificar Subtipo\_03

# Caso de Prueba 17.5 Modificar Subtipo\_03

## Descripción

El objetivo de este caso de prueba es verificar la funcionalidad del CU17 denominado CRUD Subtipo. Se comprobará la modificación del Nombre Subtipo de Escenario es correcto para seguir con la ejecución del proceso, hasta obtener como respuesta el nombre del Subtipo de escenario modificado.

El entorno donde se realizarán las pruebas es en el entorno de desarrollo en la implementación del CU17.

## Condiciones de ejecución

* Se debe haber ingresado al sistema como Administrador
* Elegir del Menú la opción Tipos
* Elegir del Submenú la opción Subtipos.

Entrada

Paso 1: Ingresar al Sistema

Se ingresa el Sistema Testify como Administrador

Paso 2: Ingresar al Menu Inicio

Se selecciona Inicio – Tipos

Paso 3: Ingresar al Submenú de Tipos

Se selecciona Subtipos

Paso 4: Elegir el Botón Actualizar de un Subtipo de Escenario

Se selecciona el botón Actualizar del Subtipo de Escenario a modificar

Paso 5: Escribir el Nuevo Nombre del Subtipo de Escenario

Ingresa el nuevo nombre del Subtipo de Escenario.

Paso 6: Elegir Botón Actualizar Subtipo de Escenario

Se selecciona el Botón Actualizar Subtipo de Escenario

Paso 7 : Se actualiza en Nombre Subtipo de Escenario en la BD.

## Resultado esperado

El resultado que se espera es cuando se desee modificar el nombre del Subtipo escenario, se actualice en nombre Subtipo escenario en la base de datos.

Evaluación de la Prueba

Pendiente de Evaluación

Realizada con éxito

Realizado sin éxito

Caso de Prueba 17.5 Modificar Subtipo \_03

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID/Nombre/Sistema/Proyecto: Testify | | | Nivel de Prueba: | | | | |
| ID Caso de Uso: **CU17.3 Modificar Subtipo** | | | Subtipo(s) de Pruebas(s): **Funcionalidad** | | | | |
| ID Requerimiento: | | | Ambiente de Prueba: **Desarrollo** | | | | |
| ID/Nombre Escenario: **Esc\_Modificar\_Subtipo\_03** | | | Autor del Caso de Prueba: Emilio Levipichun | | | | |
| ID/Nombre Caso de Prueba: **17.5 Modificar Subtipo\_03** | | | Nombre del Probador: Malena Oyarzo | | | | |
| Versión del Caso de Prueba: V1 | | | Fecha de Creación:  27/10/2024 | | Fecha de Ejecución: 28/10/2024 | | |
| Condición(es) para que se ejecute el Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Usuario Rol Administrador | | | Elegir previamente la opción Subtipos del Menú Ppal. | | | | |
| Para la Ejecución del Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Nro. Paso Flujo | Condición | Valor(es) | | Resultado Esperado | | Resultado Obtenido |
| 1.- Ingresar Usuario (correo) | = Administrador | Administrador | | Ingresa a Sistema Testify. | | Exitoso |
| 2.-Seleccionar Opción del Menú Ppal. | Opción = Tipos | Tipos | | Menú de Tipos y listado de Tipos de escenarios | | Exitoso |
| 3.- Seleccionar Opción del Submenú de Tipo | Opción = Subtipos | Subtipos | | Menú Subtipos y Listado de Subtipos | | Exitoso |
| 4.- Seleccionar Botón Actualizar Subtipos de Escenario | Opción = Actualizar Subtipos de Escenario | Actualizar Subtipos de Escenario | | Se va a Pantalla Actualizar Subtipos de Escenario | | Exitoso |
| 5.- Ingresar Nombre el nuevo nombre del Subtipo de Escenario | Textfield = Valor Nombre Subtipo de Escenario | “Pruebas de Software” | | No se detecta error en el nombre | | Exitoso |
| 6.- Elegir Botón Actualizar Subtipos de Escenario | Opción = Actualizar Subtipos de Escenario | (botón) Actualizar Subtipos de Escenario | | Se despliega el listado de los Subtipo de escenarios con el nombre actual del Subtipo escenario modificado | | Sin éxito, No se actualiza el listado de subtipos |
| Criterios de Aprobación del Caso de Prueba: El 100 % de las pruebas deben ser resultado exitoso | | | | | | | |
| Decisión de Aprobación del Caso de Prueba: Aprobó: \_\_ Fallo: \_\_X\_ (marque con x el resultado) | | | | | | | |
| Fecha de Aprobación del Caso de Prueba: Pendiente de Aprobación | | | | | | | |